|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint** | |
| **Nº: 1** | **Objetivo:**  **SPRINT 1** |
| **Desde: 20/01/25 Hasta: 27/1/25**  **-Product backlog**  **-Look and feel**  **-Diseño logo**  **-Creación de wireframe**  **-Plantilla de todas las páginas en Figma (móvil)**  **-Plantilla de todas las páginas en Figma (pc)**  **-Creación del product backlog**  **-Animación index**  **-Footer**  **-Estilos genéricos SCSS**  **-Base de datos:** Creación de Base de datos  **-Base de datos:** Introducción de datos | |
| **Revisión del Sprint**  **Lugar: Valencia**  **Fecha: 27/01/2025**  **Hora: 11:15** | |
| **Scrum Master: Alejandro** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint** | |
| **Nº: 2** | **Objetivo:**  **SPRINT 2** |
| **Desde: 23/01/23 Hasta: 27/1/23**  **-Página principal:** Opciones de navegación  **-Base de datos:** Mostrar dinámicamente en la página, creación JSON  **-Base de datos:** Creación roles y más contenido  **-Creación de página pedidos:** Carga dinámica y botones funcionales  **-Creación de página de la carta :** Carga dinámica de elementos de la tabla “comida” en la página carta.  **-Creación de página de reservas:** Diseño de página de reservas.  **-Creación de páginas de bienvenida:** Página principal del usuario.  **-Inicio de sesión dinámico global**  **-Arreglo de errores** | |
| **Revisión del Sprint**  **Lugar: Valencia**  **Fecha: 27/01/2023**  **Hora: 13:30** | |
| **Scrum Master: Raúl** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint** | |
| **Nº: 3** | **Objetivo:**  **SPRINT 3** |
| **Desde: 30/01/23 Hasta: 3/2/23**  **-Compleción total de página pedidos:** Añadido carrito, página de pago, validación de datos y envío a base de datos.  **-Compleción total de página reservas:** Máximo 4 mesas/hora.  **-Página de visualización de pedidos/reservas en curso**  **-Administración:** Admin puede ver, añadir y eliminar platos de la BD, actualizándose el resto de la página  **-Activación de cuenta por mail y recuperación de contraseña**  -**Página de usuario y admin:** cada una con sus funcionalidades.  **-Página visualmente en inglés**  **-Reestructuración de elementos HTML** para más responsiveness  **-Corrección general de errores** | |
| **Revisión del Sprint**  **Lugar: Valencia**  **Fecha: 3/2/2023 Hora: 13:30** | |
| **Scrum Master: Raúl** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint** | |
| **Nº: 4** | **Objetivo:**  **SPRINT 4** |
| **Desde: 06/02/23 Hasta: 10/2/23**  **-AWS:** Subida, configuración y ajuste de errores no presentes al trabajar de manera local  **-Añadida opción de cambio de contraseña**  **-Creación clase con funciones en PHP:** Adaptabilidad de código  **-Reestructuración final de MVC:** Cambio de nombre de archivos y mejora en la organización  **-Comentarios del código:** Añadimos código explicativo sobre funciones y demás  **-Corrección de errores:** Corrección de bugs y enlaces , así como corrección en verificaciones y opciones de accesibilidad al usuario. | |
| **Revisión del Sprint**  **Lugar: Valencia**  **Fecha: 10/2/2023 Hora: 13:30** | |
| **Scrum Master: Raúl** | |